САМОУЧКА

В отличие от обычных волшебников, которые изучают своё ремесло путём длительных исследований и тщательной подготовки, волшебники-самоучки самостоятельно открывают тайны арканы, читая то, что могут найти, и раскрывают более глубокую магию посредством экспериментов. Они не учатся в традиционных тайных школах, не имея к тому возможности, или не желая этого по личным соображениям. Хотя самообразование и не лишено недостатков, но зато подобный маг обширно практикуется в заклинаниях низкого уровня, достигая немалого мастерства в обращении с ними.

Многие нормы для волшебников не относятся к ним. Их знания, взращенные на книгах и самостоятельных экспериментах, зачастую не менее обширны чем у их собратьев из университетов, и к тому же часто имеют более практическое, применение, неужели у традиционных волшебников. Заговоры - это их любимые игрушки, и они могут считать настоящими экспертами в их использовании.

Мастер заговоров

На 2 уровне, выбирая эту традицию тайной магии, вы изучаете дополнительный заговор. Вы учите ещё один на 6 и 10 уровнях.

Колдовство самоучки

На 2 уровне вы получаете дополнительную ячейку заклинаний 1 уровня. Вы получаете ещё по одной такой ячейке на 6 и 14 уровнях.

Магия странника

Начиная с 6 уровня после того как вы используете один из своих заговоров волшебника вы можете переместится на 10 футов не провоцируя атак по себе.

Мощные заговоры

Начиная с 10 уровня вы можете добавить модификатор Интеллекта к урону любого из своих заговоров.

Мастер простой магии

Начиная с 14 уровня, когда вы бросаете заговор, вы можете получить преимущество на этот бросок атаки заклинанием или же дать цели вашей атаки заговором помеху на их первый спасбросок, сделанном против заклинания.
Вы можете использовать эту способность количество раз равное вашему модификатору Интеллекта и вы возвращаете все затраченные использования, когда вы завершаете продолжительный отдых.